ĐỀ 3

JAVASCRIPT NÂNG CAO

----------oOo----------

Thời gian: 60 phút

**Sinh viên thực hiện yêu cầu sau:**

Một câu tạo một file code tương ứng ví dụ: Câu 1 thì tạo tên file Cau1.html

**Cho một array như sau: arr=[4,6,8,2,7,9,3]**

**Câu 1**: Tính tổng các các phần tử là ước của 12 có trong mảng **arr** (1đ)

**Câu 2**: Tạo ra mảng mới tên newArr loại ra 2 phần tử đầu tiên của mảng **arr** (1đ)

**Câu 3**: Tìm phần tử lớn nhất là số chẵn trong mảng **arr**(1đ)

**Câu 4**: Đọc dữ liệu từ API <https://fakestoreapi.com/products?limit=10> in ra kết quả ra console (1đ)

**Câu 5**: In ra console số lượng sản phẩm của hai danh mục “electronics” và “jewelery”

**Câu 6**: Từ kết quả câu 4. Những sản phẩm nào có giá >=100 thì thêm thuộc tính discount:30% cho sản phẩm đó (1đ)

**Câu 7**: Trình bày các sản phẩm (dữ liệu từ câu 4) ra giao diện trang web, hiện thị các nội dung title, image, price, description (1đ)

**Cho một đối tượng như sau:**

const Person=function(name,age,color){

    this.name=name

    this.age=age

this.color=color

}

Person.prototype.getColor =function(){

    console.log(`Một người có tên ${this.name} có màu da ${this.color}`)

}

**Câu 8**: Tạo lại đối tượng Person nhưng sử dụng ES6 class (1đ)

**Câu 9**: Tạo một đối tượng Student kế thừa Person nhưng thêm thuộc tính score (điểm) vào constructor. Và thêm phương thức getScore in điểm của sinh viên theo mẫu “Sinh viên Nam đạt điểm trung bình 8.5” (1đ)

**Câu 10**: Viết thêm phương thức getResult cho Student in ra lời nhận xét nếu:

* score>=8 ghi “Xếp loại giỏi”
* 6.5<=score<8 ghi “Xếp loại Khá”
* score<6.5 ghi là “Cần cố gắng thêm”

--- Hết ---